

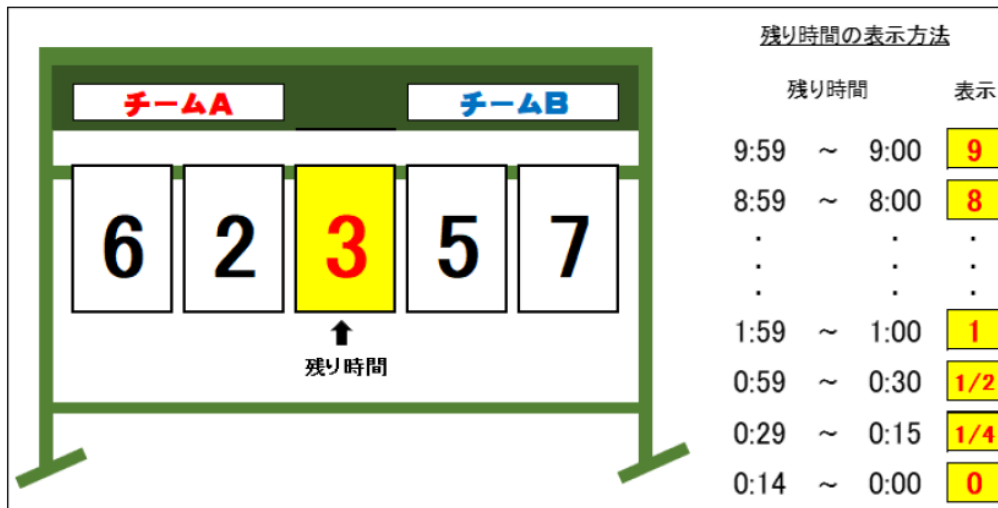
2024.5.17

## 2024年度 愛知県U12前期リーグ競技取り決め事項

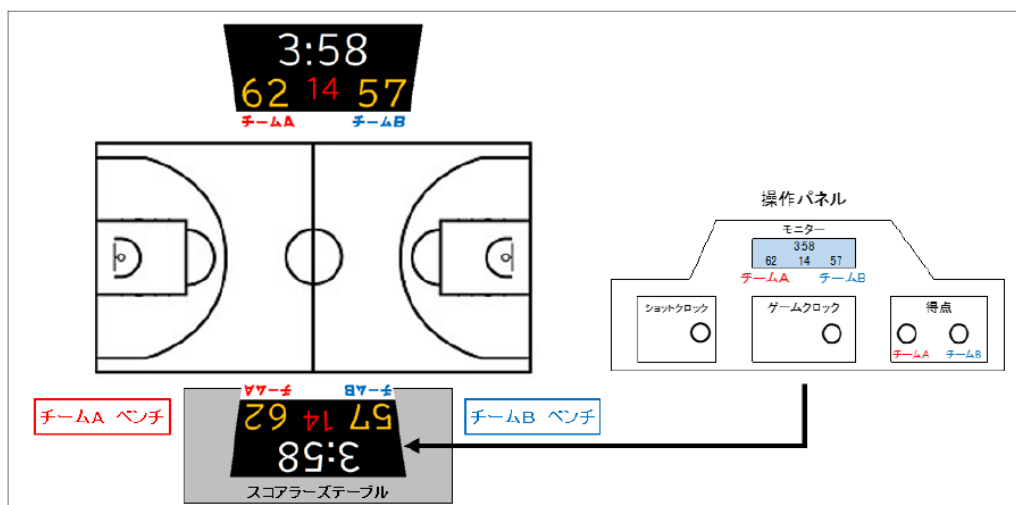
### ① 競技規則について

- ・JBAバスケットボール競技規則に則る。
- ・マンツーマンディフェンスの基準規則に則る。
- ・日程表の左側チーム(A)のユニフォームを淡色とし、TO席に向かって右側のベンチとする。
- ・めくり式得点板を使用する場合は、日程表の左側チームを左側、右側チームを右側に表示する。操作盤一体型の卓上スコアボードを使用する場合は、日程表の左側チームを右側、右側チームを左側に表示する。いずれの場合も前・後半での入れ替えは行わない。

#### めくり式得点板



#### 操作盤一体型の卓上スコアボード



### <確認事項>

- ・ゲーム時間は、1Q5分、ハーフタイム3分とする。
- ・4Qを終了して同点の場合は、2分間のインターバル後、3分間の延長戦を必要な回数行う。
- ・前ゲーム遅延の場合は、ゲーム終了後10分間の練習時間を確保する。
- ・チームは、淡色と濃色のユニフォームを用意し、番号をパンツに付けることはできない。  
ただし、JBA主催大会を除き、2024年度は猶予期間として同一デザインのリバーシブルユニフォーム及びパンツの番号を認める。
- ・第1Qから第3Qまでプレイヤーが怪我や出血をした場合、プレイヤーの治療時間が約60秒以内であれば、プレイヤーは交代しなくてもよい。また、怪我等の状況確認や介抱・介助のため、審判の指示に従いベンチ内の人コートに立ち上がった場合においても、当該プレイヤーは必ずしも交代しなくてもよい。
- ・テクニカルファウル2個あるいはアンスポーツマンライクファウル2個、もしくはテクニカルファウルとアンスポーツマンライクファウルを1個ずつ記録されたプレイヤーは失格・退場になるが、ベンチの端に留まることができる。
- ・スコアシートは、各クォータの色(第1Q・第3Q=赤色、第2Q・第4Q・OT=濃色(黒/青))で記録する。なお、筆記具として消せるボールペンの使用を認める。
- ・**ゲーム終了後、B戦を実施する。**
  - ・ゲーム時間は5分ランニングタイムとする。ただし、フリースローはタイマーを止める。
  - ・攻撃するバスケットはゲーム終了時のバスケットとし、センターサークルでのジャンプボールで始める。
  - ・タイムアウトはなしとする。ただし、交代はボールがデッドであれば可能とする。
  - ・審判、タイマー、得点板は両チームで担当する。スコアラー、コミッショナーは不要とする。**審判を行うときは、レフェリーシャツを着用すること。**
  - ・**ゲーム終了後、相手ベンチへのあいさつは行わず、速やかにB戦を開始すること。**

## ② リーグにおける順位決定方法について

- ・勝ち点方式で順位を決定する。  
※勝ち：3点 負け：1点 棄権：0点
- ・2チームの勝ち点と同じ場合は、当該チームのゲーム結果で順位を決定する。
- ・3チーム以上の勝ち点と同じ場合は、当該チーム間の得失点差で順位を決定する。
- ・上記の方法で決まらない場合は、当該チーム間の総得点で順位を決定する。
- ・いずれの場合でも順位が決定できない場合は、抽選により順位を決定する。
- ・天候等によりゲームが実施できなかった場合は、勝率により順位を決定する。
- ・勝率が同じ場合は、勝利数が多い順とする。
- ・勝率、勝利数が同じ場合は、当該チーム間の対戦結果で順位を決定する。
- ・いずれの場合でも順位が決定できない場合は、抽選により順位を決定する。

### ③ ゲームエントリーについて

- ・各チームは、前ゲーム開始までにメンバー表とチームメンバー一覧表（PDF）を本部に提出すること。第1試合のチームは30分前までとする。
- ・メンバー表は、コーチ欄に記載されているコーチが提出し、コーチ証を提示すること。
- ・ゲーム開始時間に遅れたチームは、棄権したものとみなす。
- ・メンバーのコーチ欄は、実際にゲームを指揮する者を記載すること。
- ・ゲームを指揮する指導者は、必ずE級コーチライセンス以上を取得していること。

※JBA 公認E-1級・E-2級コーチライセンスは、2024年3月31日をもって有効期間が満了となったため、新たにE級コーチライセンスの取得が必要となります。ゲームエントリー時にE級コーチライセンス以上が確認できない場合は、没収ゲームとする。

- ・メンバー表に記載がないプレイヤーは、スコア記載だけであっても、ベンチに入ることはできない。ただし、中学生以上は、指導者としてベンチに入ることは可能とする。（JBA登録の一覧表に記載があること）
- ・ゲーム進行の遅延が無いように、各チームエントリーを速やかに行うこと。
  - 1Q：1分前に整列し、確認する。
  - 2Q：1Q終了後に整列し、確認する。
  - 3Q：2Q終了後に整列し、確認する。
  - 4Q：3Qと同一メンバーであれば、口頭での伝達を可能とする。
    - 3Qと変更するメンバーがいる場合は、整列し、確認する。

### ④ 帯同審判について

- ・帯同審判の割当ては、各チームで責任を持って担当すること。
- ・帯同審判は、JBA審判E級以上のライセンスとする。ただし、前期リーグは、年度内取得を条件に担当することができる。その場合は、当日、本部にその旨を申し出ること。

### ⑤ オフィシャルとマンツーマンコミッショナーについて

- ・オフィシャルを行うときは、大人が必ず1名付き添うこと。
- ・MCを行うときは、必ず立って行うこと。

### ⑥ その他注意事項

- ・ゲーム開始（あいさつ）のとき、手紙の交換、手土産の交換は行わない。手紙の交換、手土産の交換を行うのであれば、ゲーム開始3分前までに行うこと。
- ・得点板に掲示するチーム表記は、各チームで準備する。詳しくはHPで確認すること。
- ・ゲーム終了後は、速やかに荷物を持ってベンチから移動すること。相手チーム（コーチ、プレイヤー）、オフィシャル（得点）へのあいさつは行わない。
- ・応援については、2024 U12部会 チーム説明会 大会参加の諸注意事項<応援>（追加）を確認し、チームで徹底すること。