　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　2024.9.9

2024年度　愛知県Ｕ１２後期リーグ競技取り決め事項

1. **競技規則について**

　・ＪＢＡバスケットボール競技規則に則る。

　・マンツーマンディフェンスの基準規則に則る。

・日程表の左側チーム（Ａ）のユニフォームを淡色とし、ＴＯ席に向かって右側のベンチとする。

・めくり式得点板を使用する場合は、日程表の左側チームを左側、右側チームを右側に表示する。

　　操作盤一体型の卓上スコアボードをスコアラーズテーブル上に置いて使用する場合は、日程表

の左側チームを右側、右側チームを左側に表示する。いずれの場合も前・後半での入れ替えは

行わない。

**めくり式得点板**



**操作盤一体型の卓上スコアボード**



**＜確認事項＞**

・ゲーム時間は、１Ｑ５分、ハーフタイム３分とする。

　・４Ｑを終了して同点の場合は、２分間のインターバル後、３分間の延長戦を必要な回数行う。

・前ゲーム遅延の場合は、ゲーム終了後１０分間の練習時間を確保する。

・チームは、淡色と濃色のユニフォームを用意し、番号をパンツに付けることはできない。

ただし、ＪＢＡ主催大会を除き、2024年度は猶予期間として同一デザインのリバーシブルユニ

フォーム及びパンツの番号を認める。

　・第１Ｑから第３Ｑまでプレイヤーが怪我や出血をした場合、プレイヤーの治療時間が約６０秒

位以内であれば、プレイヤーは交代しなくてもよい。また、怪我等の状況確認や介抱・介助の

ため、審判の指示に従いベンチ内の人がコートに立ち入った場合においても、当該プレイヤー

は必ずしも交代しなくてもよい。

　・テクニカルファウル２個あるいはアンスポ―ツマンライクファウル２個、もしくはテクニカル

ファウルとアンスポ―ツマンライクファウルを１個ずつ記録されたプレイヤーは失格・退場に

なるが、ベンチの端に留まることができる。

　・スコアシートは、各クォータの色（第１Ｑ・第３Ｑ=赤色、第２Ｑ・第４Ｑ・ＯＴ=濃色（黒/青）

で記録する。なお、筆記具として消せるボールペンの使用を認める。

　・ゲーム終了後、Ｂ戦を実施する。

　　　・ゲーム時間は５分ランニングタイムとする。ただし、フリースローはタイマーを止める。

　　　・攻撃するバスケットはゲーム終了時のバスケットとし、センターサークルでのジャンプ

ボールで始める。

・タイムアウトはなしとする。ただし、交代はボールがデッドであれば可能とする。

・審判、タイマー、得点板は両チームで担当する。スコアラー、コミッショナーは不要とする。

・ゲーム終了後、相手ベンチへのあいさつは行わず、速やかにＢ戦を開始する。

1. **リーグにおける順位決定方法について**

・勝ち点方式で順位を決定する。

※勝ち：３点　負け：１点　棄権：０点

・２チームの勝ち点が同じ場合は、当該チームのゲーム結果で順位を決定する。

・３チーム以上の勝ち点が同じ場合は、当該チーム間の得失点差で順位を決定する。

・上記の方法で決まらない場合は、当該チーム間の総得点で順位を決定する。

・いずれの場合でも順位が決定できない場合は、抽選により順位を決定する。

・天候等によりゲームが実施できなかった場合は、勝率により順位を決定する。

・勝率が同じ場合は、勝利数が多い順とする。

・勝率、勝利数が同じ場合は、当該チーム間の対戦結果で順位を決定する。

・いずれの場合でも順位が決定できない場合は、抽選により順位を決定する。

1. **ゲームエントリーについて**

・各チームは、前ゲーム開始までにメンバー表とチームメンバー一覧表（ＰＤＦ）を本部に

提出する。第１試合のチームは３０分前までとする。

　 ・メンバー表は、コーチ欄に記載されているコーチが提出し、コーチ証を提示する。

　 ・ゲーム開始時間に遅れたチームは、棄権したものとみなす。

・メンバーのコーチ欄は、実際にゲームを指揮する者を記載する。

・ゲームの指揮を執る指導者は、必ずＥ級コーチライセンス以上を取得していること。

※JBA公認Ｅ－１級・Ｅ－２級コーチライセンスは、２０２４年３月３１日をもって有効期間が満了となったため、新たにＥ級コーチライセンスの取得が必要となります。ゲームエントリー時にＥ級コーチライセンス以上が確認できない場合は、没収ゲームとする。

・メンバー表に記載がないプレイヤーは、スコア記載だけであっても、ベンチに入りはでき

ない。ただし、中学生以上は、指導者としてベンチに入ることは可能とする。（ＪＢＡ登録の

一覧表に記載があること）

・ゲーム進行の遅延が無いように各チームエントリーを速やかに行う。

１Ｑ：１分前に整列し、確認する。

　２Ｑ：１Ｑ終了後に整列し、確認する。

　３Ｑ：２Ｑ終了後に整列し、確認する。

　４Ｑ：３Ｑと同一メンバーであれば、口頭での伝達を可能とする。

　　　　３Ｑと変更するメンバーがいる場合は、整列し、確認する。

1. **帯同審判について**

　 ・帯同審判の割当ては、各チームで責任を持って担当する。

　 ・帯同審判は、ＪＢＡ審判Ｅ級以上のライセンスとする。

1. **オフィシャルとマンツーマンコミッショナーについて**

　・オフィシャルを行うときは、大人が必ず１名付き添うこと。

　・オフィシャルは原則一試合通して同じメンバーで行う。

　　やむを得ず交代するときはハーフタイムの時のみとし、必ず前半の締めを行ったのち交代

　　すること。

・ＭＣを行うときは、必ず立って行う。

1. **その他注意事項**

・ゲーム開始（あいさつ）のとき、手紙の交換、手土産の交換は行わない。手紙の交換、

手土産の交換を行うのであれば、ゲーム開始３分前までに行うこと。

・得点版に掲示するチーム表記は各チームで準備する。

・ゲーム終了後は、速やかに荷物を持ってベンチから移動すること。相手チーム（コーチ、

プレイヤー）、オフィシャル（得点）へのあいさつは行わない。

　 ・応援については、2024 Ｕ１２部会 チーム説明会 大会参加の諸注意事項＜応援＞（追加）

　　 を確認し、チームで徹底すること。