

2025年度 愛知県U12バスケットボール大会競技取り決め事項

1 競技規則について

- (1) JBAバスケットボール競技規則に則る。ただし、第1クォーターから第3クォーターまでにプレイヤーが怪我や出血した場合は、治療時間が約60秒位以内であれば、プレイヤーは交代しなくてもよい。

また、怪我等の状況確認や介抱・介助のため、審判の指示に従いベンチ内のコーチやチーム関係者がコートに立ち入った場合においても、プレイヤーは必ずしも交代しなくてもよい。

- (2) マンツーマンディフェンスの基準規則に則る。

<確認事項>

- ・ ゲームは、各6分間の4クォーターで行う。ハーフタイムのインターバルは、5分間とする。
- ・ ボールは、U12部会が準備したもの、または、チーム持ち寄りのボールを使用する。
- ・ 4クォーターを終了して得点が高点の場合は、2分間のインターバルの後、1回3分間のオーバータイムを決着がつくまで必要な回数を行う。
- ・ 前ゲーム遅延の場合は、ゲーム終了後、10分間の練習時間を設ける。
- ・ 次のクォーターに出場するプレイヤーは、ベンチエリア内であれば、各クォーター終了2分前からボールを使用せずアップすることができる。ベンチエリア内にアップする場所がなければ、ベンチエリア延長線上のエンドラインの外側でアップしてもよい。ただし、プレーの妨げとならないよう十分に注意する。
- ・ チームは、淡色と濃色のユニフォームを用意し、パンツに番号を付けることはできない。
- ・ 日程表の左側チームのユニフォームを淡色とし、オフィシャルに向かって右側のベンチとする。
- ・ テクニカルファウル2個あるいはアンスポーツマンライクファウル2個、もしくはテクニカルファウルとアンスポーツマンライクファウルを1個ずつ記録されたプレイヤーは失格・退場になるが、ベンチの端に留まることができる。
- ・ コーチライセンスを取得しているスタッフは、ライセンス証を必ず首に下げる。
- ・ インティグリティ（誠実さ、真摯さ、高潔さ）に則り、「クリーンバスケット、クリーン・ザ・ゲーム」を推進する。コーチの暴力的行為および暴言といった振る舞いに対しては、「リスペクト・フォー・ザ・ゲーム」の観点からテクニカルファウルとする。

2 決勝リーグにおける順位決定方法

- (1) 勝ち点方式で順位を決定する。

勝ち：3点 負け：1点 棄権：0点

- ・ 2チームの勝ち点が高い場合は、当該チームの試合結果で順位を決定する。
- ・ 3チーム以上の勝ち点が高い場合は、当該チーム間の得失点差で順位を決定する。
- ・ 上記の方法で決まらない場合は、当該チーム間の総得点で順位を決定する。

- ・ いずれの場合でも順位が決定できない場合は、抽選により順位を決定する。
- (2) 天候等によりゲームが実施できなかった場合は、勝率により順位を決定する。
- ・ 勝率が同じ場合は、勝利数が多い順とする。
- ・ 勝率、勝利数が同じ場合は、当該チーム間の対戦結果で順位を決定する。
- ・ いずれの場合でも順位が決定できない場合は、抽選により順位を決定する。

2 ゲームエントリーについて

- ・ 各チームは、ゲーム開始予定時刻の1時間前までに大会本部でゲームエントリーを行う。ただし、第1ゲームのチームは、30分前までとする。
- ・ ゲームエントリーは、コーチが行うこととし、コーチ証を提示するとともにJBA登録の一覧表を提出する。

3 オフィシャルとマンツーマンコミッショナーについて

- ・ オフィシャルは、帯同制とし、大人が1名付き添う。
- ・ 1回戦から3回戦までのマンツーマンコミッショナーは、帯同制とする。ただし、当日変更する場合がある。

4 ゲーム後のB戦について

- ・ B戦は行わない。ゲーム後、ベンチから速やかに移動する。